Nos habíamos quedado en este punto de aplicación.

Ahora vamos a crearnos un servicio para poder traer la información.

Para eso tomamos aquí a nuestra carpeta app que donde están los componentes y en el mismo nivel donde

está components clic derecho nuevo folder servicios lo puedo poner como servicio sus servicios.

Ustedes quién lo voy a hacer así servicios para que vean que no es una obligación ponerlo en inglés

ok pero que adentro mi primer servicio sí lo voy a poner como punto servis para mantener el estándar

que espero no se molesten con eso pero bueno a ese servicio le vamos a poner héroes como quiero decir

que es un servicio o quiero hacer referencia a que un servicio va a venir la siguiente la siguiente

palabra punto.

Servis así como punto component así como punto Pippi ya lo vamos a ver un poco más adelante.

Así todo tiene que tener esta palabra punto servis punto 3.

Por cierto el generador del CLI también puede generar servicios pero la idea es que lo hagamos nosotros

para que ustedes vean cómo es si se instalaron todos los snippets lo dijo el único código que tenemos

que hacer es el siguiente MG2 cervix Etap y eso es todo la sintaxis para crear un servicio.

Le vamos a poner héroes servis aquí tendrá su constructor que ya vamos a utilizarlos un poco más adelante

y eso es todo por los momentos en constructor.

Pongamos el siguiente código un solo servicio listo para usarse.

Listo para usarlo vamos a hacerlo así.

Graven los cambios explicando un poco el código que acabamos de escribir o mejor dicho que el estipe

creó por nosotros necesitamos hacer licor de inyectã por eso viene de la gula Kort de este repositorio.

Entonces este inyectamos es un decorador o es una función que vamos a poner como decorador de nuestra

clase y eso es todo lo que se necesita para crear un servicio.

Si ustedes ven es la misma idea de los componentes solo que tienen un decorador diferente y es lo mismo

para todos los demás en ángulos 2 es parte de lo que hace esto un poco más elegante porque ya no hay

factorizar vices ya no hay otro tipo de servicios ya no hay controladores todos lo mismo todos lo mismo

todos son simples clases de Taxqueña.

Aparte de crear el servicio a quien presta servicios tengo que decir lagunar que dispone de este servicio

y donde creen ustedes que tenemos que poner eso en el punto módulos aquí lo vamos a poder militum vamos

a ponerlo así importa eso está en héroes esperemos que nos responda aquí el mensaje para evitar errores

y servicios héroes.

Esa es la meta de escribirlo así como servicios porque ya nos da la ayuda que necesitamos para saber

que esto es un servicio y aquí sería Heroes Service o que ya lo tenemos importado acá en donde creen

que debería de declaraciones y ports o providers.

Bueno yo sé que no lo he explicado pero es en providers aquí vamos a poner todos nuestros servicios

y grabemos los cambios.

Ya tenemos listo por decirlo así toda la configuración básica para trabajar con nuestro servicio.

Ok no pasa nada de tirarles ningún error así que utilicemos lo voy a cerrar a cada estudiándolos cupo.

Esto déjalo abierto porque ya lo vamos a trabajar y vámonos al resto de los héroes lo voy a cerrar por

los momentos va directamente a los componentes héroes y héroes punto componen .3 aquí este es el archivo

responsable de esta página que estamos viendo si quiero utilizar mi servicio.

Haré lo siguiente NG2 necesito importarlo aquí primero import that plica punto Plaka y ahora escribo

Heroes para que me dé la ayuda donde esté ese servicio aquí.

Punto punto punto punto héroes servicios héroes Heroes Service es que vamos a ser de nuevo Heroes Service

COP15 eso y vamos a utilizar por primera vez el constructor.

Qué tengo que hacer para utilizar ese servicio en este constructor.

O mejor dicho en esta clase empezaré con la palabra Privat para ser una propiedad privada que sólo va

a ser accesible o vista en este componente que Privat el nombre que yo le quiero dar al servicio o al

alias que va a tener el servicio en mi página.

Le pondré Heroes servis con un guión bajo y la h minúscula.

Luego viene dos puntos que necesito decirle algunas de qué tipo es.

En este caso será de héroes servis eso es todo lo que tengo que hacer para importar mi servicio.

Enter enter los cambios déjenlos y nada más y van a ver cuando se recopile o Iser cargué esta parte

dice servicio listo para utilizar cuando hacemos esta parte inmediatamente va a disparar el constructor

de servicio.

Ok no hay ningún problema.

Eso quiere decir cuando UDESO ya nuestros servicios lo podemos usar en todo lo que queramos en ese componente

obviamente vamos a hacer un par de cosas acá.

Primero que nada quiero algo para tener la base de datos de miseros.

Entonces vamos a abrir los recursos que descargamos aquí los recursos teníamos la data se acuerda el

archivo data puntu txt que es un arreglo de objetos.

El todo copiloto un control se crea unos aquí lo siguiente quedémonos una propiedad privada si quieren

Breivik para que no pueda ser exhalaba fuera de este servicio.

Aunque también más adelante vamos a ser propiedades públicas para nuestro servicio pero no se preocupen

nadie tampoco le prohíbe héroes.

Orita ponga que es un tipo Jeny igual que Heroes en llaves o llaves cuadradas igual y pegan.

Toda la información que venía en ese texto no les tiene que dar ningún error y se tiene que ver de esta

manera.

Ya ves y todo eso que grabe los cambios no debería tener ningún error o zapas ahí tienes funcionarle

es así que todo bien.

Ahora creamos un método para obtener nuestro cero.

Hagamos como esto es una propiedad privada que no puede ser usada fuera de la clase o del servicio.

Necesitamos creamos un método público para poder accesar no fuera de este servicio.

Por qué estamos haciendo eso.

Porque es una buena práctica que nos acostumbremos a hacer esto ya que más adelante cuando miremos APIs

y otras cosas será entonces hagámonos un método llamado Héroes paréntesis y lo único que va a hacer

héroes es hacer un retorno de los héroes del disputo héroes.

El 10 es para hacer referencia a la clase como tal se héroes hace referencia a estos héroes de acá grabamos

los datos vamos a ver no debía tener ningún problema.

Obviamente no quería tener ningún error pero bueno ya tenemos nuestro método vámonos al heroes.

Punto component demos hagámoslo aquí en el guión y ya vamos a tener una sección para que ustedes miren

las diferentes etapas de inicialización de un componente el engaño bastante utilizado cuando ya está

toda la página renderizada por decirlo así.

Ya está lista para ser trabajada y el constructor se discuta mucho antes que él en Junín.

Ya voy a poner aquí un consolón diciendo constructor constructor y voy a poner otro acá otro solo diciendo

Enjoy on init para que vean cuál de los dos es el que se hace primero pero ya tendremos una sección

destinada a esto por los momentos.

Quiero que ustedes observen que primero es el constructor y luego el Ninet voy a ponerlo aquí puedes

ponerlo para este ejemplo es indiferente si vamos a trabajarlo con él.

Yo no necesito crearme una variable acá llamada Héroes que será un arreglo de ya le vamos a cambiar

eso de Eleni también lo inicializar con un arreglo vacío.

Cuando la página ya descargada haré lo siguiente Quiero que los héroes vuelva a ser igual.

Bueno aquí es disputo héroes será igual al disputo y un bajo héroes servis.

De esta manera ya puede utilizar el servicio héroes servis.

Punto.

Héroes.

Parentesis porque es una fusión puntico.

En este preciso momento voy a hacer un consuelo de disputo héroes grabó los cambios y lo que quiero

es que se mire aquí la lista de todos los héroes que ya tenemos disponibles en nuestra aplicación.

Si ustedes ven la información ya vienen acá queremos el primer héroe en este caso Aquaman el segundo

Batman el tercero.

Vamos a ver de nuevo y así va.

En teoría ya tenemos todo listo para empezar a trabajar.

Miseros ya tengo una variable local pero antes de pasar el siguiente video yo sé que más de uno va a

decir.

Sería conveniente tener que estos héroes decirle al taichí que esto es un arreglo de héroes para que

no puedan insertar ningún héroe que no tenga esta característica.

Cómo haríamos eso podemos crear una interfaz sólo para este caso lo voy a poder aquí abajo voy a poner

interfaces interfaces heroic con la H mayúscula y si se fijan ustedes tienen esta estructura lo voy

a hacer rápido porque esto es un repaso de okey tiene nombre video todos estos son de tipo string todos

son obligatorios todos obligatorios pueden dejarlo así.

Voy a poner un ex post al inicio porque quiero que este servicio también se pueda exportar el héroe

y a hacer lo siguiente copiar esto subir acá voy a poner que el primer Heroes es de tipo héroe y es

un arreglo de héroes.

Aquí no ha habido ningún error vamos a este lado y si ustedes quieren utilizar aquí también los héroes

para que les diga todas las propiedades y métodos que tiene ese héroe lo podemos hacer perfectamente

como el interface está en héroes puedo poner comas y escribir héroe que es una interfaz héroe puede

reemplazar que tipo de mí por héroe y si ustedes se fijan no debería tener ningún error esta situación

porque los que ahora es un arreglo de héroes y esto regresa un arreglo de héroes.

Ustedes pueden poner también chistes quién ser más específicos.

Aparte de eso puedo decirle que esta función regresa héroes pero en un arreglo en forma de barril.

Si ustedes quieren ser más específicos pero la verdad es que yo estaría un poquito más pero no esta

no es mala práctica hacer eso o que en el siguiente video ya vamos a modificar nuestro HTML usando el

indicador lo veo en el sentido de.